

S / N T E S /
F O R M A



SKETCHUP INTERMEDIO + V-RAY



sintesiforma.it

LA SCUOLA DEL FUTURO NON HA AULE!



I corsi di Sin Tesi Forma sono strutturati in lezioni brevi, raccolte per argomenti e facilmente usufruibili. Le nostre lezioni sono **asincrone** e quindi disponibili **24 ore su 24 e 7 giorni su 7**, inoltre si possono seguire da ogni **dispositivo**: pc, tablet o smartphone.

Segui le lezioni quando vuoi, rispondi alle domande del test e ottieni il certificato di superamento corso.



Terminato il corso, farà fede la data di conclusione, saremo noi a caricare i crediti sul portale nazionale di riferimento!



Per essere sempre aggiornato e non perdere approfondimenti e tutorial gratuiti iscriviti alla **newsletter** e seguici sulla pagina Facebook: **Sin Tesi Forma Online**.

I CORSI ONLINE





SKETCHUP INTERMEDIO + V-RAY



Ore
4 ore



Docenti
Arch. Pietro Merlo

Crediti
formativi
professionali

Architetti
CNAPPC

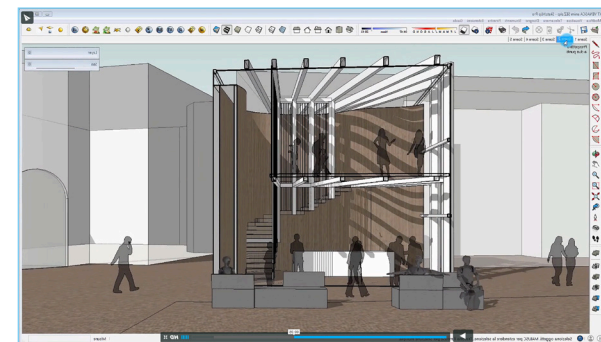
4 CFP

Sin Tesi Forma è **Centro Formativo
Autorizzato Sketchup**.

In accordo con il nostro venditore,
offriamo ai nostri utenti un **attestato
di frequenza ufficiale** e uno **sconto**
per l'acquisto, facoltativo, della licenza di
Sketchup Pro.

Sketchup fa parte di quel gruppo di
software che stanno rivoluzionando la
progettazione architettonica in campo
professionale e non solo.

Grazie all'immediatezza e all'intuitività
dei suoi comandi, è possibile progettare
in modo semplice e veloce dal disegno
bidimensionale fino al modello
tridimensionale.





SKETCHUP INTERMEDIO + V-RAY



Ore

4 ore



Docenti

Arch. Pietro Merlo

Crediti
formativi
professionali

Architettetti
CNAPPC

4 CFP

INFORMAZIONI E REQUISITI MINIMI

Conoscenze pregresse

È necessario conoscere gli argomenti del corso Sketchup Base.

Requisiti di sistema

Requisiti del software per Scketchup

Il corso può essere seguito dagli utenti che hanno una qualsiasi versione di sketchup, a partire dalla versione 8 in su (2013-2014-2015-2016) sia a 32 che a 64 bit, sia free/make che pro, sia PC che MAC.

Le uniche differenze sono:

- › Difficoltà ad importare i dwg per le versioni free/make, **nei corsi vengono spiegate le diverse soluzioni.**
- › Alcune piccole differenze di aspetto delle icone, **il contenuto rimane comunque è identico.**
- › Nell'ultima versione di Sketchup (2016) i pannelli laterali (come MATERIALI, STI-



LI, COMPONENTI, INFORMAZIONE ENTITA' etc) sono graficamente diversi, si possono ancorare in maniera differente alla finestra principale del programma ed hanno un sistema a scomparsa in più, **il funzionamento è comunque il medesimo.**

Risorse minime del computer per Scketchup

- › Processore consigliato i7, ma anche i5 va bene
- › 2 gb di ram minimo
- › Scheda video dedicata, consigliata nVidia
- › Hard disk con almeno 30% di spazio libero.



SKETCHUP INTERMEDIO + V-RAY



Ore

4 ore



Docenti

Arch. Pietro Merlo

Crediti
formativi
professionali

Architettetti
CNAPPC

4 CFP



S / N T E S /
F O R M A

INFORMAZIONI E REQUISITI MINIMI

Conoscenze pregresse

È necessario conoscere gli argomenti del corso Sketchup Base.

Requisiti di sistema

Requisiti del software per Vray

Il corso può essere seguito dagli utenti che hanno una qualsiasi versione di V-ray, a partire dalla versione 1 in su. V-ray per MAC non è ancora disponibile.

Si può scaricare una versione demo, dalla casa produttrice Chaosgroup, che ha alcune limitazioni:

- › La durata di 30 giorni.
- › La risoluzione rendering massima di 640×480 pixel (molto bassa).
- › Watermark indelebili sul rendering finale.

Risorse minime del computer per Vray

- › Processore consigliato i7, ma anche i5 va bene anche se molto lento.
- › 2 gb di memoria ram come minimo, molto meglio 4 gb.
- › Scheda video dedicata, consigliata nVidia.
- › Hard disk con almeno 30% di spazio libero.



SKETCHUP INTERMEDIO + V-RAY



Ore

4 ore



Docenti

Arch. [Pietro Merlo](#)

**Crediti
formativi
professionali**

Architettetti
CNAPPC

4 CFP



CONTENUTO CORSO

Obiettivi

- › Conoscere i comandi avanzati di Sketchup.
- › Introdurre sull'uso della luce nei modelli tridimensionali attraverso il motore di rendering Vray, fondamentale per ottenere ambientazioni diurne e notturne fotorealistiche.progetto (dalla progettazione della propria abitazione, a giardini e spazi verdi, fino alla progettazione urbanistica)

Descrizione

Il Corso di Sketchup intermedio insegna a fare del modello tridimensionale uno strumento perfetto per la progettazione. In questo corso si affina la qualità tecnica nel raggiungere il risultato di modellazione ad alto livello improntato ad un utilizzo efficiente del software per ottenere il miglior risultato nel minor tempo possibile.

Per quanto riguarda l'introduzione all'uso di V-Ray, si offre una panoramica delle potenzialità dei software abbinati, trattando l'argomento in modo sintetico.



SKETCHUP INTERMEDIO + VRAY

PROGRAMMA DELLE LEZIONI



— 01 lezione

1. L'Import-export da e verso altri software. L'import DWG, export immagini in HD, export sezioni Raster e Vettoriali.
2. La Modellazione avanzata con i 2 modi diversi di usare la corrispondenza fotografica.

— 02 lezione

1. L'animazione con sketchup.
2. L'animazione delle ombre.
3. Il caso particolare delle sezioni, e la loro animazione.

— 03 lezione

1. La modellazione del terreno e l'inserimento dello stesso da Google Earth.
2. La creazione e la modifica delle strade direttamente nel modello 3D del terreno.
3. Come inserire i piani orizzontali nella tridimensionalità del terreno modellato.

— 04 lezione

1. Motore di rendering: Vray.
2. Differenze tra il semplice shade che produce Sketchup.
3. Global-Illumination.
4. Impostazione della scena Esercitazione 04.

— 05 lezione

1. Materiali di Vray: crearli e gestirli.
2. Riflessione e rifrazione.
3. Bump e displacement.

— 06 lezione

1. Le luci di Vray: come e quando utilizzarle.
2. Come distinguere i tipi di luci nelle varie situazioni, per esterni o interni, notte e giorno.

→ **Giudizio per il corso
e per i docenti**